

Indholds- fortegnelse

Undervisningen.....	4
Tværfaglige projekter.....	5
Programmer.....	6
Labs til din rådighed.....	7
Specialisering.....	8
Praktik.....	10
Videreuddannelse.....	12
Fremtidsmuligheder.....	13
Om UCL.....	14

Fakta om UCL

UCL Erhvervsakademi og Professionshøjskole er en videregående uddannelsesinstitution, som udbyder over 40 fuldtidsuddannelser inden for de pædagogiske og socialfaglige, sundhedsfaglige og teknisk-merkantile områder. Vi tilbyder også efter- og videreuddannelser samt deltager i en bred række af forsknings- og udviklingsprojekter.

~10.000
fuldtidsstuderende
fordelt på over 40
uddannelser

~15.000
årlige kurister
fordelt på
35 uddannelser

~1400
medarbejdere
på UCL



Kontakt os

63 18 30 00

ucl@ucl.dk

Mandag - torsdag kl. 07.30-15.00

Fredag kl. 07.30-14.00

CVR-nummer 30859480

EAN/GLN nummer

5798000559684



: Erhvervsakademi og
: Professionshøjskole



Erhvervsakademi og
Professionshøjskole

MULTIMEDIE- DESIGN





Under- visningen

Under hele studiet arbejder du primært i teams og har løbende præsentationer både for holdet og klienter.

Undervisningen består af en stor del projektorienteret undervisning, hvor du arbejder med foto, video, design og programmering i teams og selvstændigt.



Fremtids- muligheder

Du vil typisk få arbejde som:

Frontend udvikler
UX Designer
UI Designer
Content Creator
Social Media Specialist
Social Media Manager
Digital Designer
Project Manager



Om UCL

UCL Erhvervsakademi og Professionshøjskole tilbyder over 40 fuldtidsuddannelser og over 35 akademi- og diplomuddannelser.

Hos UCL kan du blive alt fra folkeskolelærer og sygeplejerske til bygningskonstruktør og finansøkonom, og du kan videreudanne dig inden for de pædagogiske, socialfaglige, sundhedsfaglige og teknisk-merkantile områder.





Programmer

Du får adgang til en række af Adobes programmer til bl.a. redigering af billeder, video og lyd. Vi arbejder med følgende programmer:

Photoshop
InDesign
After effects
Premiere Pro
Illustrator
Lightroom Classic
Figma



Videre-uddannelse

Når du er færdig som multimediedesigner, har du mulighed for at læse videre på følgende 1½-årige professionsbacheloruddannelser:

Digital konceptudvikling

Webudvikling

Innovation & entrepreneurship

E-handel

Tværfaglige projekter

Som studerende vil du arbejde med tværfaglige projekter, der trækker på elementer fra forskellige fag, og du vil skrive en del rapporter, hvor du skal argumenterer teoretisk for dine valg til løsning af givne problemstillinger.



Specialisering

Content Production

Du lærer, hvordan du ved hjælp af digitale løsninger kan skabe vedvarende konkurrencefordele for virksomheder.

Du får forståelse for målgruppeanalyse, webanalyse og marketingsværktøjer samt færdigheder inden for copywriting, brandfortælling og indholdsproduktion.

User Interfaces (UI)

Du får grundlæggende indsigt i forskellige teknologier og frameworks med fokus på udvikling og optimering af arbejdsgange.

Du lærer at udvikle brugergrænseoverflader og deploye løsninger ved hjælp af diverse teknologier samt at forstå bagvedliggende datadrevne

Praktik

Praktikperioden på uddannelsen til multimediedesigner er din chance for at få prøvet din ny erhvervede viden af i den virkelige verden, hvor du får mulighed for at varetage samme opgaver som en færdiguddannet multimediedesigner.

Du udvikler dig både fagligt og personligt under praktikperioden og får et godt billede af, hvad du vil med din uddannelse, når du er færdig.

Dine erfaringer fra praksis er meget værdifulde, når du skal ud på jobmarkedet efter endt uddannelse. Du har ikke bare læst en masse teorier, men du har rent faktisk prøvet at arbejde inden for det område, som din uddannelse sigter mod.

En praktikplads er desuden en enestående chance for at udvide dit netværk i erhvervslivet og er ofte en direkte vej ind på arbejdsmarkedet efter studiet.

Du har også mulighed for at tage din praktik i udlandet.



Labs til din rådighed

Medialab, hvor du kan arbejde med greenscreen optagelser, foto, video og audio produktion, samt AR/VR/MR og Motion capture-teknologier.

Neurolab, hvor du kan brugerteste digitale og analoge brugergrænseflader og arbejde med forskellige biometriske værktøjer som fx Eye-tracker og EEG.